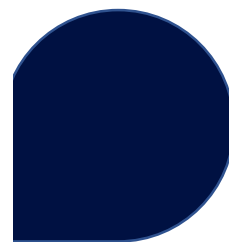


متدهای ریاضی در C#



متدهای ریاضی در C#



Math.Max (x , y)



از روش `Math.Max (x , y)` برای پیدا کردن بالا ترین مقدار `x , y` استفاده می شود.

از همه انواع اعداد اعشاری و صحیح می توان به عنوان ورودی استفاده کرد که خروجی متد نیز متناسب با ورودی های متد خواهد بود.

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = Math.Max(5 , 10);
    Console.WriteLine(a);
}
```

10



Math.Min (x , y)

از روش `Math.Min (x , y)` برای پیدا کردن پایین ترین مقدار `x , y` استفاده می شود.

از همه انواع اعداد اعشاری و صحیح می توان به عنوان ورودی استفاده کرد . که خروجی متد نیز متناسب با ورودی های متد خواهد بود .

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = Math.Min(5 , 10);
    Console.WriteLine(a);
}
```

5

Math.Sqrt (x)



متد Math.Sqrt (x) ریشه مربعی (جذر) x را برمی گرداند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Sqrt(25);
    Console.WriteLine(a);
}
```

5

Math.Log (x , y)



لگاریتم عدد را در مبنای تعیین شده حساب می کند. عدد دوم مبنای لگاریتم است.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Log(16 , 2);
    Console.WriteLine(a);
}
```

4

Math.Pow (x , y)



حاصل عدد به توان تعیین شده را حساب می کند. عدد اول پایه و عدد دوم توان است.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Pow(9 , 2);
    Console.WriteLine(a);
}
```

81

Math.Abs (x)



متد Math.Abs (x) قدر مطلق x را برمی گرداند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Abs(-4.7);
    Console.WriteLine(a);
}
```

4.7

Math.Round (x)



متد Math.Round (x) عدد x را گرد می کند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Round(6.83);
    Console.WriteLine(a);
}
```

7

Math.Truncate (x)



بخش اعشاری عدد را حذف می کند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Truncate(9.345);
    Console.WriteLine(a);
}
```

Math.Ceiling (x)



کوچکترین عدد صحیح بزرگتر از عدد وارد شده را بر می گرداند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Ceiling(9.1);
    Console.WriteLine(a);
}
```

10

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Ceiling(-9.1);
    Console.WriteLine(a);
}
```

-9

Math.floor (x)



بزرگترین عدد صحیح کوچکتر از عدد وارد شده را بر می گرداند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Floor(9.9);
    Console.WriteLine(a);
}
```

9

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Floor(-9.9);
    Console.WriteLine(a);
}
```

-10

Math.Sin (x)



سینوس یک زاویه را حساب می کند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Sin(20);
    Console.WriteLine(a);
}
```

0.9129452507276277

Math.Cos (x)



کسینوس یک زاویه را حساب می کند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Cos(10);
    Console.WriteLine(a);
}
```

-0.8390715290764524

Math.Tan (x)



تانژانت یک زاویه را حساب می کند.

```
static void Main(string[] args)
{
    double a = Math.Tan(20);
    Console.WriteLine(a);
}
```

2.237160944224742